

III

(Upplysningar)

KOMMISSIONEN

INBJUDAN ATT LÄMNA FÖRSLAG – PROGRAMMET eLEARNING – EACEA/01/06

(2006/C 75/11)

1. Syfte

Denna inbjudan att lämna förslag avser tre av eLearning-programmets fyra verksamhetsområden: främjande av digital kompetens, europeiska virtuella högskolor och övergripande insatser.

2. Allmänna prioriteringar

Inbjudan avser främst främjande, spridning och utnyttjande (värdering) av resultat, goda rutiner och insatser från användningen av informations- och kommunikationsteknik (IKT) inom undervisningen, utbildningen och det livslånga lärandet i Europa.

Förslagen ska bygga på andra eLearning-initiativ eller -program (som är avslutade eller som pågår) eller andra åtgärder som finansieras av kommissionen, medlemsstaterna, regionala och lokala myndigheter eller offentliga och privata organisationer.

Syftet är att säkerställa att resultaten och produkterna uppnår maximal verkan genom att nå ut till den breda massan inom undervisningsområdet. Förslagen skall säkerställa att resultaten och produkterna till största delen är allmänt tillgängliga (t.ex. open source, shareware osv.), snarare än att de är rent kommersiella eller ingår i en normal verksamhetsutveckling.

Två huvudtyper av projekt avses:

- *Värderingsprojekt*, som ska bidra till att göra en kritisk analys av resultaten och erfarenheterna, att göra jämförande analyser samt att sprida de lärdomar som dragits.
- *Nätverksprojekt*, som ska ge den service som är nödvändig för att sprida och utnyttja resultaten i så stor skala som möjligt.

3. Särskilda prioriteringar

(a) *Främjande av digital kompetens*

Förslagen skall fokusera på effektiv och hållbar spridning och användning av resultaten från de befintliga projekten, åtgärderna eller verktygen för digital kompetens. Särskild tyngdpunkt ska ligga på tydlig identifiering av målgrupperna och deras behov, på mellanhänder (frivilligsektorn, utbildningsväsendet, kommuner osv.), på tillvägagångssätten för att nå slutanvändarna samt på en detaljerad beskrivning av spridningen av projektresultaten, däribland kvalitativa och kvantitativa indikatorer. Förslagen förväntas ha en klar och långsiktig strategi, som identifierar och analyserar eventuella problem och lägger fram konkreta åtgärder för att lösa dem.

(b) *Europeiska virtuella högskolor*

- Den första prioriteringen avser en systematisk och kritisk översikt av de projekt eller erfarenheter som finns rörande virtuella högskolor, däribland att värdera dem vad gäller utbyte och överföring av sakkunskap, med sikte på att stödja utvecklingsstrategier på europeisk nivå.

- Den andra prioriteringen stöder spridningen av överförbara lösningar för att inrätta virtuella högskolor på europeisk nivå och skapa en gemenskap för beslutsfattare.

(c) *Övergripande insatser*

Förslagen till denna del av inbjudan ska främja analys, spridning och utnyttjande av resultaten och erfarenheterna främst från eLearning-initiativet och -programmet. Syftet är att säkerställa att de uppnår maximal verkan genom att nå ut till den breda massan inom undervisningsområdet.

Det fjärde verksamhetsområdet, europeiska e-vänskolekontakter samt förbättrad lärarutbildning, kommer att omfattas av särskilda inbjudningar att lämna projektförslag.

4. Vem kan delta?

Den institution som samordnar och stöder förslaget och andra deltagande organisationer måste vara juridiska personer. Både den förstnämnda och partnerorganisationerna måste vara etablerade i ett av följande länder: EU:s 25 medlemsstater, Island, Liechtenstein, Norge eller Bulgarien.

Villkoren och mer utförliga regler för EES-ländernas och Bulgariens deltagande i programmet ska fastställas i enlighet med relevanta föreskrifter i de instrument som reglerar relationerna mellan gemenskapen och dessa länder.

5. Budget och projektens löptid

Rubrik	Budgetmedel som är tillgängliga för projekten	Andel av finansieringen (%) av de totala bidragsberättigande kostnaderna	Maximal finansiering från gemenskapen
Digital kompetens	1,2 miljoner EUR	Högst 80 %	300 000 EUR
Europeiska virtuella högskolor	3,5 miljoner EUR		1 000 000 EUR
Övergripande insatser	0,88 miljoner EUR		500 000 EUR

Finansieringen kommer främst att avse värderingen av resultat och erfarenheter snarare än utvecklingen av verktyg, programvara och innehåll (finansieringen av det sistnämnda kommer därför att vara begränsad till högst 20 % av den totala budgeten).

Löptiden för var och en av projekten skall vara mellan 12 och 24 månader. Bidrag till kostnader för genomförandet av projekten kan beviljas först från och med den 1 december 2006.

6. **Sista dag för inlämnande av förslag är** den 19 maj 2006.

7. Inlämning av ansökan

Fullständig dokumentation och ytterligare uppgifter om denna upphandling finns på Internetadressen

<http://eacea.cec.eu.int>