

III

(Oznámenia)

KOMISIA

VÝZVA NA PREDKLADANIE NÁVRHOV — PROGRAM ELEKTRONICKÉHO VZDELÁVANIA
(PROGRAM ELEARNING) — EACEA/01/06

(2006/C 75/11)

1. Rozsah

Táto výzva na predkladanie návrhov sa zameriava na tri zo štyroch oblastí pôsobnosti Programu elektronického vzdelávania (eLearning): presadzovanie počítačovej gramotnosti, Európsku virtuálnu univerzitu a priebežné činnosti.

2. Hlavné priority

Táto výzva sa zmeriava na propagáciu, šírenie a zužitkovanie („vyhodnotenie“) výsledkov, osvedčených postupov a úspechov dosiahnutých vďaka využívaniu informačných a komunikačných technológií (IKT) v oblasti vzdelávania, odbornej prípravy a celoživotného vzdelávania v Európe.

Návrhy by mali vychádzať z ďalších projektov a iniciatív v rámci programu elektronického vzdelávania (práve prebiehajúcich alebo ukončených) alebo iných aktivít financovaných Komisiou, členskými štátmi, regionálnymi a miestnymi orgánmi ako aj verejnými či súkromnými organizáciami.

Cielom je, aby dosiahnuté produkty, výsledky a zistenia mali čo najväčší vplyv na široké publikum v oblasti vzdelávania a odbornej prípravy. Návrhy by mali zaručiť, že dosiahnuté výsledky a výstupy budú mať autorské práva vo verejnom vlastníctve (napr. otvorený kód, shareware, atď.), čím strácajú svoju komerčnú povahu, a teda nemožno ich považovať za bežnú súčasť obchodného vývoja.

Plánujú sa dva typy projektov:

- *Zhodnocujúce* projekty slúžia k nevyhnutnej analýze výsledkov a skúseností, na základe ktorej, je následne možné vykonávať komparatívne analýzy a šíriť dobré a zlé skúsenosti.
- *Sieťové* projekty poskytnú základné služby potrebné pre šírenie a využívanie výsledkov v čo možno najväčšom rozsahu.

3. Špecifické priority**a) Presadzovanie digitálnej gramotnosti**

Návrhy by sa mali sústrediť na efektívne a trvalo udržateľné šírenie a využívanie výsledkov už z prebiehajúcich projektov, aktivít a nástrojov digitálnej gramotnosti. Obzvlášť by sa malo dbať na jasné stanovenie cieľových skupín a ich potrieb, sprostredkovateľov (dobrovoľnícky sektor, akademická a učiteľská komunita, samospráva, atď.), spôsoby komunikácie s konečnými používateľmi a presné definovanie špecifik šírenia výstupov s ohľadom na všetky kvalitatívne a kvantitatívne indikátory. Očakáva sa, že návrhy nielen načrtnú jasnú dlhodobú stratégiu, ktorá bude analyzovať potenciálne problémy, ale zároveň navrhnuť adekvátne postupy ich riešenia.

b) Európska virtuálna univerzita

- Prvá priorita sa týka systematickej kritiky existujúcich projektov a skúseností Virtuálnej univerzity, vrátane ich vyhodnotenia z hľadiska šírenia vedomostí a podpory stratégií rozmiestnenia na európskej úrovni.

— Druhá priorita podporuje šírenie opakovateľných riešení, vďaka ktorým bude možné vytvoriť Virtuálnu univerzitu na európskej úrovni a tiež zriadiť skupinu rozhodujúcich činiteľov.

c) *Priebežné činnosti*

Návrhy predložené v tejto časti výzvy podpora analýzu, šírenie a využívanie výsledkov a skúseností najmä z iniciatívy a programu elektronického vzdelávania. Cieľom je zaručiť, aby ich vplyv na široké publikum v oblasti vzdelávania a odbornej prípravy bol čo najvýraznejší.

Štvrtá oblasť pôsobnosti, elektronické partnerstvo škôl v Európe a podpora odbornej prípravy učiteľov, bude predmetom samostatných výziev.

4. Oprávnenosť žiadateľov

Koordináčna/podporná inštitúcia a iné zapojené organizácie musia disponovať právnou subjektivitou. Tak koordináčna/podporná organizácia, ako aj partnerské organizácie musia mať sídlo v jednom z týchto štátov: v jednom z 25 členských štátov EÚ, na Islande, v Lichtenštajnsku, Nórsku alebo Bulharsku.

Podmienky a podrobné pravidlá účasti štátov EHP a Bulharska v programe sú stanovené v súlade s príslušnými ustanoveniami nástrojov, ktorými sa riadia vzťahy medzi Spoločenstvom a týmito krajinami.

5. Rozpočet a trvanie návrhov

Názov	Rozpočet dostupný na činnosť	% financovania z celkových oprávnených nákladov	Maximálne financovanie Spoločenstvom
Digitálna gramotnosť	1,2 milióna EUR	Maximálne 80 %	300 000 EUR
Európska virtuálna univerzita	3,5 milióna EUR		1 000 000 EUR
Priebežné činnosti	0,88 milióna EUR		500 000 EUR

Financovanie sa bude zameriavať skôr na vyhodnotenie výsledkov a skúseností, ako na samotný vývoj nových nástrojov, softvéru alebo obsahu (ich financovanie bude preto limitované do výšky menej ako 20 % celkového rozpočtu).

Trvanie každého z návrhov je od 12 do 24 mesiacov. Náklady spojené s implementáciou projektov sú oprávnené od 1. decembra 2006.

6. **Uzávierka:** 19. máj 2006

7. Predloženie žiadosti

Úplnú dokumentáciu a ďalšie podrobnosti o tejto výzve na predloženie návrhov nájdete na tejto internetovej adrese:

<http://eacea.cec.eu.int>