



## Judikatūras krājums

**Tiesas (apelācijas sūdzību pieļaujamības vērtējuma palāta) 2022. gada 24. februāra rīkojums**

***Sony Interactive Entertainment Europe/EUIPO***

**(lieta C-678/21 P)**

Apelācija – Eiropas Savienības preču zīme – Apelācijas sūdzību pieļaujamība – Tiesas Reglamenta 170.b pants – Pieteikums, kas nepierāda jautājuma nozīmīgumu Savienības tiesību vienotībai, konsekvencei vai attīstībai – Apelācijas sūdzības nepieņemšana

- 1. Apelācijas sūdzība – Iepriekšējas pieļaujamības atzīšanas sistēma – Jautājums, kas ir svarīgs Savienības tiesību vienotībai, konsekvencei vai attīstībai – Pierādīšanas pienākums*

*(Tiesas statūtu 58.a pants; Tiesas Reglamenta 170.a panta 1. punkts un 170.b punkts)*

*(skat. 14. punktu)*
- 2. Apelācija – Iepriekšējas pieļaujamības atzīšanas sistēma – Pieteikums par apelācijas sūdzības atzīšanu par pieļaujamu – Formas prasības – Piemērojāmība*

*(Tiesas statūtu 58.a pants; Tiesas Reglamenta 170.a panta 1. punkts un 170.b punkts)*

*(skat. 15.– 17. punktu)*
- 3. Apelācija – Iepriekšējas pieļaujamības atzīšanas sistēma – Jautājums, kas ir svarīgs Savienības tiesību vienotībai, konsekvencei vai attīstībai – Pieteikums par pieļaujamības atzīšanu, kas nepierāda jautājuma nozīmīgumu – Nepielaišana*

*(Tiesas statūtu 58.a pants; Tiesas Reglamenta 170.a panta 1. punkts un 170.b punkts)*

*(skat. 17.– 21. un 25. punktu)*
- 4. Apelācija – Iepriekšējas pieļaujamības atzīšanas sistēma – Jautājums, kas ir svarīgs Savienības tiesību vienotībai, konsekvencei vai attīstībai – Jautājums, ko Tiesa nav izskatījusi – Pieteikums par pieļaujamības atzīšanu, kas nepierāda jautājuma nozīmīgumu – Nepieļaujamība*

*(Tiesas statūtu 58.a pants; Tiesas Reglamenta 170.a panta 1. punkts un 170.b punkts)*

*(skat. 22. un 23. punktu)*

## **Rezolutīvā daļa**

- 1) Apelācijas sūdzība nav pieļaujama.
- 2) *Sony Interactive Entertainment Europe Ltd* atlīdzina tiesāšanās izdevumus.