

IV

(Paziņojumi)

EIROPAS SAVIENĪBAS IESTĀŽU UN STRUKTŪRU SNIEGTI PAZIŅOJUMI

PADOME

Padomes un Padomē sanākušo dalībvalstu valdību pārstāvju secinājumi par inovāciju sportā

(2021/C 212/02)

PADOME UN PADOMĒ SANĀKUŠIE DALĪBVALSTU VALDĪBU PĀRSTĀVJI,

ATGĀDINOT, KA

1. Saskaņā ar Līguma par Eiropas Savienības darbību 165. pantu Savienība palīdz risināt Eiropas sporta nozares jautājumus, ņemot vērā šīs nozares īpatnības, tās struktūras, kas balstās uz brīvprātīgu darbību, un tās sociālo un audzinošo nozīmi.
2. Apvienoto Nāciju Organizācijas Ilgtspējīgas attīstības programmā 2030. gadam ⁽¹⁾ sports atzīts par svarīgu ilgtspējīgas attīstības veicinātāju, un tajā atzīts tā pieaugošais ieguldījums attīstības un miera panākšanā, veicinot iecietību un cieņu, un tā ieguldījums pilnvērtīgu iespēju nodrošināšanā sievietēm, jauniešiem, indivīdiem un kopienām, kā arī veselības, izglītības un sociālās iekļaušanas mērķu sasniegšanā.
3. Padomes 2013. gada 4. decembra secinājumos par sporta ieguldījumu ES ekonomikā un jo īpaši jaunatnes bezdarba un sociālās iekļaušanas jautājumu risināšanā tika atzīts sporta potenciāls radīt darbvietas un veicināt vietējās ekonomikas attīstību, kā arī tika atzīta tā plašāka ietekme uz citām nozarēm ⁽²⁾.
4. Padomes 2014. gada 5. decembra secinājumos par sportu kā inovāciju un ekonomikas izaugsmes virzītājspēku tika atzīts, ka sports ir svarīgs inovāciju un ekonomikas izaugsmes virzītājspēks un ka sporta nozarei ir raksturīgi nemitīgi un strauji inovāciju viļņi, un tika uzskatīts, ka inovācijas ir palīdzējušas sporta tehnoloģijām ieņemt vadošo vietu dažās lietišķo zinātņu jomās ⁽³⁾.
5. Padomes 2018. gada 13. decembra secinājumos par sporta ekonomisko aspektu un tā radītajiem sociāli ekonomiskajiem ieguvumiem tika atzīts, ka ar sportu saistītais inovācijas aspekts joprojām nav pietiekami ņemts vērā attiecībā uz IKP un nodarbinātību, jo trūkst datu ⁽⁴⁾.
6. Padomes 2020. gada 29. jūnija secinājumos par Covid-19 pandēmijas ietekmi uz sporta nozari un šīs nozares atveseļošanu dalībvalstis ir aicinātas sadarbībā ar sporta kustību stiprināt sinerģijas ar vairākām nozarēm, tostarp inovācijas nozari, lai sportistiem un visiem iedzīvotājiem sniegtu jaunas iespējas būt fiziski aktīviem, tostarp izmantojot digitālos rīkus ⁽⁵⁾.

⁽¹⁾ Apvienoto Nāciju Organizācijas Ģenerālās asamblejas 2015. gada 25. septembra rezolūcija A/RES/70/1 par programmu "Pārveidosim mūsu pasauli: ilgtspējīgas attīstības programma 2030. gadam", 37. punkts

⁽²⁾ OV C 32, 4.2.2014., 2. lpp.

⁽³⁾ OV C 436, 5.12.2014., 2. lpp.

⁽⁴⁾ OV C 449, 13.12.2018., 1. lpp.

⁽⁵⁾ OV C 214I, 29.6.2020., 1. lpp.

7. Eiropas Savienības sporta darba plānā 2021.–2024. gadam, ko Padome pieņēma 2020. gada 4. decembrī, ir atzīts, ka sports varētu palīdzēt sasniegt ES vispārējos politiskos prioritāros mērķus un jo īpaši mērķus dažādās citās politikas jomās, tādās kā inovācija, digitalizācija, ekonomika, izglītība, veselība, jaunatne, sociālās lietas, iekļautība, līdztiesība, dzimumu līdztiesība, pilsētu un lauku attīstība, pārvadājumi, vide, tūrisms, nodarbinātība un ilgtspēja; un ka šīs politikas jomas varētu atbalstīt sporta veicināšanu, pamatojoties uz starpnozaru sadarbību ⁽⁶⁾.
8. Tartu 2017. gada septembra aicinājumā uz veselīgu dzīvesveidu ir pausta apņemšanās mudināt Eiropas Inovāciju un tehnoloģiju institūta atbalstītās zināšanu un inovāciju kopienas EIT *Health* un EIT *Food* izstrādāt un veicināt inovatīvas pieejas veselīga dzīvesveida priekšrocību veicināšanai un informētības palielināšanai par tām.
9. Padomes 2020. gada 4. decembra secinājumos par starpnozaru sadarbības veicināšanu, lai dotu labumu sportam un fiziskajai aktivitātei sabiedrībā, ir uzsvērts, ka sportam un fiziskajai aktivitātei ir daudzas saiknes ar citām politikas jomām, tostarp inovāciju, pētniecību, digitalizāciju, ekonomiku, veselību un nodarbinātību, un ka starpnozaru sadarbībai var būt svarīga nozīme, lai stimulētu inovāciju un sporta ekonomikas aspektu ⁽⁷⁾.

ATZĪSTOT, KA

10. Inovācija būtu jāuzskata par vienu no galvenajām sporta nozares attīstības prioritātēm. Sagaidāms, ka inovācija sportā sekmēs iespējas palielināt iedzīvotāju līdzdalību sportā un viņu fizisko aktivitāti, veicinās sociālekonomisko attīstību ar sporta palīdzību un risinās pašreizējās un nākotnē iespējamās problēmas, tādējādi padarot sporta nozari ilgtspējīgāku un noturīgāku.
11. Saistībā ar publisko politiku inovācijai sportā būtu jāpieiet, izmantojot holistisku, daudzlīmeņu un starpnozaru pieeju, kuras pamatā ir cieša sadarbība starp valsts un privātām iestādēm un kas veicina ilgtspējīgu attīstību un pienācīgi risina plašākās sociālekonomiskās problēmas, ar kurām saskaras ES.
12. Pēdējās desmitgadēs inovācija ir virzījusi aptuveni divas trešdaļas no Eiropas ekonomikas izaugsmes ⁽⁸⁾. Pētniecība un inovācija veicina mūsu ražošanas nozaru noturību, mūsu ekonomikas konkurētspēju un mūsu sabiedrības, tostarp sporta nozares, digitālo un ekoloģisko pārveidi.
13. Covid-19 pandēmija nopietni skāra visu sporta nozari ⁽⁹⁾. Lai gan tās ietekme uz valstīm ir atšķirīga, sekas ir jūtamas visos pārvaldības līmeņos un sporta aspektos. Turklāt tā ne tikai atklāja un saasināja esošās nepilnības un nevienlīdzību, bet arī paātrināja inovatīvu praksi pieņemšanu, uzsverot nepieciešamību izstrādāt holistiskas pieejas strukturālo problēmu risināšanai.
14. Sports kopumā tiek uzskatīts jomu, kur agrīnā stadijā tiek pieņemtas un formulētas jaunas idejas un inovācijas ⁽¹⁰⁾, jo tas spēj attīstīties, pamatojoties uz tehnoloģiskām un sociālām tendencēm. Turklāt tiem, kas nodarbojas ar sportu – sportistiem, treneriem, skolotājiem, brīvprātīgajiem, kā arī citiem darbiniekiem un indivīdiem –, var būt vadoša loma inovāciju veicināšanā.
15. Sports var būt arī tehnoloģisko un sociālo inovāciju virzītājspēks, kas dod labumu ekonomiskās pievilcības un ar to saistītās darba tirgus izaugsmes ziņā visā ES. Pētījumi liecina, ka daudzi ES reģioni ir iekļāvuši sportu savās pārdomātas specializācijas stratēģijās ⁽¹¹⁾.
16. Lai novērstu pastāvošos un jaunus apdraudējumus un problēmas, kas var ietekmēt gan Savienības, gan sporta kopējās vērtības, piemēram, tās, kas saistītas ar nevienlīdzību, cilvēktiesību pārkāpumiem un aizskārumiem, komerciālo spiedienu, sportistu ekspluatāciju, dopinga, rasismu, ksenofobiju, vardarbību, korupciju un nelikumīgi iegūtu līdzekļu legalizāciju, ir nepieciešamas inovatīvas sociālās, organizatoriskās, politiskās, digitālās un tehnoloģiskās pieejas.

⁽⁶⁾ OV C 419, 4.12.2020., 18. lpp.

⁽⁷⁾ OV C 419, 4.12.2020., 18. lpp.

⁽⁸⁾ Pamatprogrammas “Apvārsnis Eiropa” ietekmes novērtējums – Komisijas dienestu darba dokuments (saite: https://ec.europa.eu/info/sites/info/files/swd_2018_307_f1_impact_assessment_en_v7_p1_977548.pdf, 8. lappuse).

⁽⁹⁾ Padomes 2020. gada 29. jūnija secinājumi par Covid-19 pandēmijas ietekmi uz sporta nozari un šīs nozares atveseļošanu

⁽¹⁰⁾ EPSI – Stratēģiskā pētniecības un inovāciju programma (2016–2021), 14. lpp.

⁽¹¹⁾ Iniciatīvas SHARE pētījums “Pārdomātas specializācijas stratēģijas kartēšana sportam” (2020. gads)

17. Tehnoloģiju attīstība, piemēram, lielo datu tehnoloģijas, 5G, mākoņdatošana, mākslīgais intelekts, virtuālā realitāte/paplašinātā realitāte, biotehnoloģijas un spēliskošanas ⁽¹²⁾ principu piemērošana tehnoloģijai ietekmē to, kā sports tiek vērots, pieredzēts, praktizēts un organizēts, vienlaikus nodrošinot vietu jaunām uzņēmējdarbības iespējām un ilgtspējīgiem risinājumiem. Šī attīstība sniedz vēl nebijušas iespējas un nepieciešamību pēc tādiem ar sportu saistītiem aspektiem kā trenēšana, līdzjutēju iesaistīšana, pasākumu pārvaldība, viedas pilsētas, aktīva izglītība un mobilitāte.
18. Sporta kustība un jo īpaši sporta organizācijas var izmantot inovatīvas tehnoloģiskās un digitālās saziņas un apraides metodes, kā arī neformālu un ikdienēju mācīšanos, lai ar sporta palīdzību popularizētu ES kopīgās vērtības un, izmantojot to ietekmi, cita starpā novērstu neiecietību, sociālo atstumtību, dzimumu stereotipiem, mizoginiju, homofobiju, rasismu, ksenofobiju, marginalizāciju, aizskaršanu, ļaunprātīgu izmantošanu un vardarbību, tostarp seksuālo vardarbību un jebkāda veida diskrimināciju un palielinātu informētību par šīm parādībām ⁽¹³⁾.

UZSKATA, KA

19. Inovācija ir daudzšķautņains jēdziens ar plašu darbības jomu, kas ietver produktu, pakalpojumu, procesu, organizatorisko, institucionālo, sociālo, zaļo un politikas inovāciju.
20. Inovācija var būt attīstības virzītājspēks jebkurā sporta aspektā (sociālā, ekonomiskā un organizatoriskā), nosakot to, kā sports tiek praktizēts, vērots un organizēts, un pastiprinot sporta pozitīvo lomu un praktizēšanu sabiedrībā, kā arī pārējā no veselības aprūpes uz rūpēm par veselību, sociālajā integrācijā un kohēzijā, kā arī izglītībā.
21. Ar HEPA ⁽¹⁴⁾ saistītu produktu un pakalpojumu inovācijai var būt pozitīva ietekme mazkustīga dzīvesveida samazināšanas un fiziskās aktivitātes līmeņa palielināšanas ziņā, piemēram, uzlabojot un uzturot veselību un funkcionalitāti vecāka gadagājuma cilvēku vidū, samazinot aptaukošanās un nepārnēsājamo slimību izplatību un pārvaldību, kā arī veicinot veselību, fizisko sagatavotību un labbūtību visu gadagājumu cilvēku vidū un dažādās vidēs, tostarp darbavietā.
22. Digitālā pārkārtošanās, pateicoties arvien labākai savienojamībai un jaunam tehnoloģiskam aprīkojumam, pastiprina treniņu un mācīšanās metodes, uzlabo sniegumu un var samazināt traumu risku sportā. Tā arī palielina iedzīvotāju, sportistu, treneru, sporta darbinieku un līdzjutēju iesaistīšanos un veicina jaunu produktu un pakalpojumu strauju attīstību sportā.
23. Digitālie rīki, piemēram, sporta valkājamās ierīces ⁽¹⁵⁾, paplašinātā realitāte un digitālie dvīņi, kā arī to apvienojums ar spēliskošanas principiem rada jaunas perspektīvas attiecībā uz sporta sniegumu, treniņu digitālu novērošanu (*co-training*), sporta pārraudzību, veselības uzraudzību un fiziskām aktivitātēm, kas balstītas uz mākslīgo intelektu, sniedzot jaunas iespējas sportistiem gan augsta sasnieguma, gan tautas sporta līmenī, kā arī sniedzot iespējas iedzīvotājiem būt fiziski aktīviem.
24. Inovācija var palielināt sporta nozares, jo īpaši tautas sporta organizāciju, spējas, uzlabojot darba metodes un procesus, radot sinerģijas un tīklus un veicinot noturīgāku, zaļāku, labāk pārvaldītu un pārredzamāku sporta nozari. Inovācija var arī palīdzēt izstrādāt un īstenot galvenos tematus, kas uzskaitīti Eiropas Savienības sporta darba plāna 2021.–2024. gadam I pielikumā.
25. Sociālā inovācija ⁽¹⁶⁾ sportā un ar tā starpniecību ⁽¹⁷⁾ var pozitīvi ietekmēt visu neaizsargāto grupu un cilvēku, kuriem ir mazāk iespēju nodarboties ar sportu ⁽¹⁸⁾, iesaistīšanos, radot alternatīvus instrumentus dalībai sportā un fiziskai aktivitātei, tādējādi dodot tiem iespējas un veicinot viņu sociālo iekļaušanu, vienlaikus uzlabojot viņu dzīves kvalitāti, veselību un labbūtību ⁽¹⁹⁾.
26. Inovatīvas pieejas pilsētu un teritorijas plānošanai ļauj nodrošināt atbilstošus mobilitātes risinājumus un sporta infrastruktūras iekļaušanu pilsētu, lauku un dabas teritorijās. Viedas un zaļākas pilsētas kļūst tuvākas un pieejamākas iedzīvotājiem, tādējādi veicinot veselīgāku un iekļaujošāku sabiedrību un palielinot sporta un fiziskās aktivitātes pievilcību.

⁽¹²⁾ Skatīt definīciju pielikumā.

⁽¹³⁾ OV C 196, 8.6.2018., 23. lpp.

⁽¹⁴⁾ HEPA – veselību veicinoša fiziskā aktivitāte

⁽¹⁵⁾ Skatīt definīciju pielikumā.

⁽¹⁶⁾ Skatīt definīciju pielikumā.

⁽¹⁷⁾ Piemēram, *Social Innovation Academy* (Sociālās inovācijas akadēmija), *Homeless World Cup Foundation* (fonds "Bezpalumtņieku pasaules čempionāts"), *Street Football World* (Ielu futbola pasaule), *HAND – Handball for a new destiny* (HAND – Handbols jaunam liktenim) *PLAY International* (SPĒLĒ starptautiski).

⁽¹⁸⁾ OV C 189, 15.6.2017., 40. lpp.

⁽¹⁹⁾ OV C 196, 8.6.2018., 23. lpp.

27. Inovatīvas sporta infrastruktūras un to būvniecības un uzturēšanas procesi ⁽²⁰⁾ var ietvert Jaunā Eiropas “*Bauhaus*” mērķus un nodrošināt labākus un drošākus apstākļus sportam un fiziskai aktivitātei, vienlaikus nodrošinot ilgtspējīgākus, videi draudzīgākus, pieejamākus un energoefektīvākus apstākļus.
28. Sports savā daudzveidīgajā kontekstā, piemēram, nodarbībās un pasākumos, var palīdzēt sasniegt Eiropas zaļā kursa un Apvienoto Nāciju Organizācijas Ilgtspējīgas attīstības programmā 2030. gadam noteiktos mērķus, īstenojot inovatīvus atkritumu un resursu pārvaldības pasākumus, veicinot aktīvu un ilgtspējīgu mobilitāti un palielinot informētību par klimata un vides problēmām.
29. Līdz ar jaunu uzņēmējdarbības modeļu un praksi parādīšanos tehnoloģiskā un digitālā pārveide var būtiski ietekmēt liela mēroga sporta pasākumus. Lai gan inovatīvas pieejas paver iespējas optimizēt sporta pasākumu organizēšanu, veicinot rentablākus un ilgtspējīgākus pasākumus, kā arī palielinot skatītāju un auditorijas iesaistīšanos, ir jāuzrauga un jānovērš ar tām saistītā iespējamā negatīvā ietekme un nelikumīgā prakse ⁽²¹⁾.

AICINA DALĪBVALSTIS SASKAŅĀ AR SUBSIDIARITĀTES PRINCIPU UN ATBILSTOŠĀ LĪMENĪ

30. Veicināt un atbalstīt pētniecības un izstrādes iniciatīvas un projektus – jo īpaši ar universitātēm un pētniecības centriem – inovācijās sportā, lai radītu un izplatītu zināšanas, un nodrošināt instrumentus labākai politikas izstrādei un inovācijas sportā salīdzinošai vērtēšanai, tādējādi sekmējot viedāku Eiropu ⁽²²⁾. Attiecībā uz šādām iniciatīvām un projektiem izpētīt un veicināt finansiāla atbalsta sniegšanu no attiecīgajiem ES instrumentiem, piemēram, kohēzijas politikas fondiem un programmas “Apvārsnis Eiropa”.
31. Atbalstīt un veicināt sadarbību starp sporta kustību un citām attiecīgām organizācijām, reģionālām un vietējām iestādēm, universitātēm un pētniecības centriem, pilsonisko sabiedrību un privāto sektoru, lai novērstu šķēršļus un problēmas, kas saistītas ar inovāciju sportā un uzņēmējdarbību, piemēram, saistībā ar finansējumu, intelektuālā darbspēka emigrāciju, datu aizsardzību un intelektuālā īpašuma tiesībām ⁽²³⁾.
32. Uzlabot sadarbību attiecībā uz inovāciju sportā ar tādām starptautiskām organizācijām kā Pasaules Veselības organizācija, Pasaules Antidopinga aģentūra, UNESCO, ESAO, Pasaules Intelektuālā īpašuma organizācija un Eiropas Padome, kā arī ar citām attiecīgām organizācijām, veicinot starpnozaru sadarbību un atbalstot inovatīvus pasākumus un pētniecību ar mērķi veicināt inovāciju sportā.
33. Izpētīt inovatīvus risinājumus, tostarp digitālās un tehnoloģiskās inovācijas, lai aizsargātu sporta integritāti un apkarotu korupciju sportā, izstrādājot un pieņemot atbilstošus rīkus, lai risinātu pārrobežu problēmas, piemēram, spēļu rezultātu sarunāšanu, dopinga lietošanu ⁽²⁴⁾ un vardarbību, un saglabātu tīru, drošu, nediskriminējošu un veselīgu sporta vidi.
34. Veicināt daudzlīmeņu partnerības un labas prakses apmaiņu, tostarp starp skolām, jauniešu organizācijām, sporta kustību (jo īpaši sporta klubiem) un citām attiecīgām organizācijām, lai sekmētu inovāciju un eksperimentu kultūru, jo īpaši pievēršoties konkrētiem vietēja mēroga jautājumiem.
35. Atbalstīt starpnozaru sadarbību starp sporta nozari un citām attiecīgām nozarēm, jo īpaši attiecībā uz inovatīvu un digitālu rīku izmantošanu, kā arī sinerģiju apzināšanu starp attiecīgajiem instrumentiem, lai sportu padarītu noturīgāku pret turpmākām iespējamām krīzēm un lai laicīgi risinātu sabiedrības problēmas.
36. Veicināt labas prakses un pieredzes apmaiņu starp dalībvalstīm attiecībā uz inovāciju sportā, kā arī pētnieku mobilitāti vietējā, reģionālā, valsts, Eiropas un pasaules līmenī.

⁽²⁰⁾ Piemēram, daudzfunkcionālas platības, reciklēti būvmateriāli, lietots ūdens izmantošana, iegūšana un filtrēšana, saules enerģijas paneļi, augstas energoefektivitātes apgaismes sistēmas.

⁽²¹⁾ Piemēram, tiešsaistes pirātisms, sporta raidījumu nelikumīga pārraide tiešsaistē, nelikumīga satura nodrošināšana, spēļu rezultātu sarunāšana, krāpšanās ar nelikumīgām biļetēm.

⁽²²⁾ Viens no pieciem galvenajiem ES kohēzijas politikas 2021.–2027. gadam mērķiem.

⁽²³⁾ Piemēram, patenti, zīmoli, preču zīmes, autortiesību blakustiesības, kas saistītas ar apraidi.

⁽²⁴⁾ Piemēram, izžuvušu asins traipu (DBS) paraugu ņemšana, gēnu dopings

37. Veicināt un atvieglot sadarbību inovācijā ⁽²⁵⁾ starp sporta kustību, citām attiecīgām organizācijām un citu nozaru organizācijām visos pārvaldības līmeņos, starp publiskām un privātām iestādēm, tostarp uzlabojot inovāciju klasteru darbību, stimulējot akadēmisko pētniecību un pielietošanu un atbalstot uz sabiedrības vadītu un uz pamatuzdevumiem vērstu inovāciju sporta jomā.
38. Stiprināt sporta un fiziskās aktivitātes kā sociālekonomiskās attīstības instrumenta lomu un iekļaušanu, tostarp veicinot inovāciju sportā un projektus sociālās inovācijas jomā sportā un ar tā starpniecību, reģionālās un vietējās stratēģijās, kā arī izmantojot pārdomātas specializācijas stratēģijas ⁽²⁶⁾. Jo īpaši veicināt pārdomātu specializāciju kā instrumentu kohēzijas politikas, reģionālās attīstības un ekonomikas pārveides veicināšanai.
39. Atbalstīt iniciatīvas un projektus, kas pēta inovatīvus risinājumus sociālo un izglītības aspektu veicināšanai un attīstīšanai visos līmeņos, piemēram, fizisko audzināšanu, tautas sportu, treneru apmācību, sporta pārvaldību, jauniešu iesaistīšanos un aktīvu pilsoniskumu, tādējādi veicinot pastāvīgu piekļuvi sportam un fizisko aktivitāti.
40. Atbalstīt un veicināt sporta kā ilgtspējīgas attīstības veicinātāja lomu atbilstoši Apvienoto Nāciju Organizācijas Ilgtspējīgas attīstības programmai 2030. gadam, kā arī palīdzēt sasniegt Eiropas zaļajā kursā un Parīzes nolīgumā noteiktos mērķus, veicinot inovāciju sportā un īstenojot zaļāku praksi.

AICINA KOMISIJU

41. Palielināt informētību un popularizēt sporta potenciālu kā inovācijas virzītājspēku un avotu, kā arī kā instrumentu, ar ko pievērsties dažādām praksēm un vērtībām un saskaņot tās, apvienojot tradicionālo un moderno.
42. Veicināt sadarbību ar dalībvalstīm un starp tām, iesaistot sporta kustību, attiecīgās trešās valstis, sporta klasterus un tīklus, palielināt informētību par šādas sadarbības priekšrocībām un iespējām un tās rezultātiem, kā arī veicināt tiešsaistes informācijas apmaiņu par inovāciju sportā starp dalībvalstīm un citām attiecīgajām ieinteresētajām personām.
43. Izplatīt informāciju par pieejamām finansiālā atbalsta iespējām ar inovāciju sportā saistītām iniciatīvām, izmantojot tādas ES programmas kā "Erasmus+", "LIFE", "Apvāršnis Eiropa", "Digitālā Eiropa" un "ES – veselībai", kā arī kohēzijas politikas fondus (galvenokārt Eiropas Reģionālās attīstības fondu un Eiropas Sociālo fondu Plus), Eiropas Lauksaimniecības fondu lauku attīstībai un ES atveseļošanas iniciatīvas, piemēram, Atveseļošanas un noturības mehānismu un REACT-EU, vienlaikus atvieglojot to, kā sporta kustība un citas attiecīgās organizācijas, kā arī ar sportu saistīti projekti var gūt labumu no tām.
44. Attiecīgā gadījumā veicināt apmaiņu ar paraugpraksi par inovāciju sportā ES kontekstā un turpināt atbalstīt inovācijas sportā kartēšanu.
45. Uzsvērt inovācijas nozīmi sportā, veicinot statistikas pieejamību sociālekonomisko tendenču un citas attiecīgas informācijas novērtēšanai, pievērsoties sporta un inovācijas tematam ES sporta darba plānā ⁽²⁷⁾ noteikto dažādo darba formātu kontekstā un izpētot citas iespējas šā temata attīstīšanai, tostarp izmantojot jaunas pieejas.

AICINA SPORTA KUSTĪBU UN ATTIECĪGĀ GADĪJUMĀ CITAS ATTIECĪGAS ORGANIZĀCIJAS

46. Pieņemt un īstenot organizatoriskus inovācijas procesus ⁽²⁸⁾, lai veicinātu sociālekonomiskās norises, popularizētu un izglītotu par veselīgu dzīvesveidu, kā arī par drošu, tīru, taisnīgu un nediskriminējošu sportu.
47. Popularizēt un atbalstīt sporta klubus, jo īpaši vietējos klubus, un tautas sportu, īstenojot digitālo pārkārtošanos un inovāciju un eksperimentu kultūru.
48. Apkopot, apspriest un darīt zināmas sportistu, treneru, tiesnešu un citu sporta darbinieku inovatīvās idejas un ierosinājumus par to, kā uzlabot viņu drošību un sniegumu un sporta sacensību taisnīgumu, vienlaikus samazinot veselības apdraudējumus un vidisko ietekmi.

⁽²⁵⁾ Skatīt definīciju pielikumā.

⁽²⁶⁾ Iniciatīvas SHARE pētījums "Aktīva attīstība: sporta un fizisko aktivitāšu integrēts ieguldījums ekonomikā un sociālajā attīstībā" (2020. gads)

⁽²⁷⁾ Jo īpaši Komisijas ekspertu grupu sanāksmēs par zaļo sportu un par atveseļošanos no pandēmijas, kā arī ieinteresēto dalībvalstu grupās.

⁽²⁸⁾ Piemēram, darba metodēs un procesos, sinerģijās un tīklos, pārvaldībā un pārredzamībā, kā arī organizatoriskajā kultūrā.

-
49. Sadarboties ar universitātēm, pētniecības iestādēm un privāto sektoru, atbalstot to, ka tiek vākti dati par ieguldījumu, ko sniedz ar sportu saistītais inovācijas aspekts.
 50. Veicināt dialogu un dalīties ar informāciju un paraugpraksi par inovāciju sportā.
-

PIELIKUMS

Atsauces

Eiropas Savienības Padome un Padomē sanākušie dalībvalstu valdību pārstāvji atgādina par šādiem dokumentiem:

- Padomes secinājumi (2013. gada 4. decembris) par sporta ieguldījumu ES ekonomikā un jo īpaši jaunatnes bezdarba un sociālās iekļaušanas jautājumu risināšanā (OV C 32, 4.2.2014., 2. lpp.)
- Padomes secinājumi (2014. gada 5. decembris) par sportu kā inovāciju un ekonomikas izaugsmes virzītājspēku (OV C 436, 5.12.2014., 2. lpp.)
- Padomes secinājumi (2017. gada 15. jūnijs) par sportu kā sociālās iekļaušanas platformu, izmantojot brīvprātīgo darbu (OV C 189, 15.6.2017., 40. lpp.)
- Padomes secinājumi (2018. gada 8. jūnijs) par to, kā ar sporta palīdzību veicināt ES kopīgās vērtības (OV C 196, 8.6.2018., 23. lpp.)
- Padomes secinājumi (2018. gada 13. decembris) par sporta ekonomisko aspektu un tā radītajiem sociāli ekonomiskajiem ieguvumiem (OV C 449, 13.12.2018., 1. lpp.)
- Padomes secinājumi (2020. gada 29. jūnijs) par Covid-19 pandēmijas ietekmi uz sporta nozari un šīs nozares atveseļošanu (OV C 214I, 29.6.2020., 1. lpp.)
- Padomes secinājumi (2020. gada 4. decembris) par starpnozaru sadarbības veicināšanu, lai dotu labumu sportam un fiziskajai aktivitātei sabiedrībā (OV C 419, 4.12.2020., 18. lpp.)
- Padomes un Padomē sanākušo dalībvalstu valdību pārstāvju rezolūcija par Eiropas Savienības sporta darba plānu (2021. gada 1. janvāris – 2024. gada 30. jūnijs) (OV C 419, 4.12.2020., 1. lpp.)
- Pārveidosim mūsu pasauli: ilgtspējīgas attīstības programma 2030. gadam (ANO Ģenerālās asamblejas 2015. gada 25. septembra rezolūcija A/RES/70/1)
- Eiropas Komisijas kartēšanas pētījums par Covid-19 ekonomiskās ietekmes uz sporta nozari Eiropas Savienībā novērtēšanu (2020. gads)
- Iniciatīvas SHARE pētījums “Pārdomātas specializācijas stratēģijas kartēšana sportam” (2020. gads)
- Iniciatīvas SHARE pētījums “Aktīva attīstība: sporta un fizisko aktivitāšu integrēts ieguldījums ekonomikā un sociālajā attīstībā” (2020. gads)
- Sabiedrības veselības paraugprakses portāls (Eiropas Komisija): <https://webgate.ec.europa.eu/dyna/bp-portal/>
- Pamatprogrammas “Apvārsnis Eiropa” ietekmes novērtējums – Komisijas dienestu darba dokuments (saite: https://ec.europa.eu/info/sites/info/files/swd_2018_307_f1_impact_assessment_en_v7_p1_977548.pdf, 8. lappuse)
- Eiropas Komisija, Eiropas inovācijas rezultātu pārskats par 2020. gadu: ES pieaugošā inovācija ir būtiski svarīga ilgtspējīgai un iekļaujošai atveseļošanai (22.6.2020.)
- EPSI – Stratēģiskā pētniecības un inovāciju programma (2016–2021)
- Tartu aicinājums uz veselīgu dzīvesveidu (2017. gads)
- Iniciatīva “Jauns Eiropas “Bauhaus””
https://europa.eu/new-european-bauhaus/index_lv

Definīcijas

Šajos secinājumos izmantotas šādas definīcijas:

- “Sporta valkājamās ierīces” ir ar sportu saistītas ierīces, ko cilvēki var valkāt, veicot fiziskas nodarbības vai nodarbojoties ar sportu. To starpā ir tādas ierīces kā viedās dārglietas (gredzeni, rokas sprādzes, rokas pulksteņi, piespraudes u. tml.), uz ķermeņa piestiprināmi sensori (kas kontrolē un nosūta bioloģiskos datus veselības aprūpes vajadzībām) un aktivitātes reģistratori (bieži vien rokas sprādzes vai siksnas veidā, kas kontrolē, piemēram, fizisko aktivitāti un organisma stāvokļa galvenos rādītājus).
- “Sociālās inovācijas” ir jāsaprot kā jaunas stratēģijas, koncepcijas, idejas un organizācijas, kas apmierina visa veida sociālās vajadzības – sākot no darba apstākļiem un izglītības līdz sabiedrības attīstībai un veselībai –, kas paplašina un stiprina pilsonisko sabiedrību.

- “Sadarbība inovācijā” jeb atvērta inovācija ir gadījumi, kad uzņēmums tieši sadarbojas ar saviem klientiem un partneriem, lai risinātu ar uzņēmējdarbību saistītās problēmas. Sporta kontekstā “sadarbībai inovācijā” būtu jādod iespēja dažādām ieinteresētajām personām (valsts pārvaldes iestādēm, sporta kustībai, sporta klubiem, sportistiem, privātiem uzņēmumiem utt.) kopīgi izmantot resursus un sadarboties ilgtspējīgu risinājumu rašanā. Turklāt sadarbības inovācijā ātrumam būtu jāļauj ātrāk izprast izmaiņas sporta un uzņēmējdarbības tendencēs, tādējādi nodrošinot visiem sporta partneriem iespēju paredzēt šīs tendences un pielāgoties tām.
 - “Spēliskošana” ir spēļu dizaina elementu un spēļu principu piemērošana ar spēlēm nesaistītos kontekstos. To var definēt arī kā aktivitāšu un procesu kopumu problēmu risināšanai, izmantojot vai piemērojot spēles elementu īpašības.
-