

EURÓPAI BIZOTTSÁG

Pályázati felhívás – EAC/S06/12

Előkészítő intézkedés: Európai partnerség a sport területén

(Nyílt pályázati felhívás)

(2012/C 110/04)

1. Célkitűzések és leírás

E pályázati felhívás célja az „Európai partnerség a sport területén” előkészítő intézkedéssel és a Tudás partnerség kísérleti projekttel kapcsolatos támogatásokra és szerződésekre vonatkozó 2012. évi munkaprogram elfogadásáról szóló bizottsági határozattal összhangban az Európai partnerség a sport területén előkészítő intézkedés végrehajtása.

Ezen előkészítő intézkedés fő célja, hogy a sportról szóló 2007-es fehér könyvben és a 2011-es „A sport európai dimenziójának fejlesztése” című közleményben lefektetett prioritásokra építve, a 2014–2020-as „Erasmus mindenkinek” oktatásügyi, képzési, ifjúságügyi és sportügyi javasolt program sporttal foglalkozó fejezete alapján előkészítse az e téren meghozandó uniós intézkedéseket.

E pályázati felhívás a közintézmények vagy nonprofit szervezetek transznacionális projektjeihez nyújt támogatást, célja pedig a megfelelő hálózatok és a helyes gyakorlatok feltárása és tesztelése a sport területén belül az alábbi témákban:

1. „bundázás” elleni küzdelem,
2. az aktív idősödést támogató testmozgás ösztönzése,
3. ismeretterjesztés a sport települési szinten történő ösztönzésére irányuló hatékony módszerekről,
4. szomszédos régiókban és tagállamokban határokon átnyúló tömegsportversenyek.

A tevékenység végrehajtásáért és irányításáért felelős bizottsági osztály az Oktatásügyi és Kulturális Főigazgatóság Sport csoportja.

2. Támogathatóság

2.1. Pályázó

A pályázatra jogosultak köre a következőkre korlátozódik

- közintézmények,
- nonprofit szervezetek.

A pályázóknak meg kell felelniük a következőknek:

- jogállással rendelkeznek,
- bejegyzett székhelyük az egyik uniós tagállamban található.

Természetes személyek e pályázati felhívás keretében nem pályázhatnak.

2.2. Pályázatok

E pályázati felhívás értelmében az alábbi pályázatok támogathatók:

- hiánytalanul kitöltött és a benne foglalt követelményeknek megfelelő, aláírt hivatalos pályázati űrlapon benyújtott pályázatok,

- a pályázati felhívásban előírt határidőn belül beérkező pályázatok,
- olyan intézkedésekre vonatkozó pályázatok, amelyek teljes egészében az Európai Unió tagállamaiban valósulnak meg,
- legalább öt uniós tagállam bevonásával működő transznacionális hálózatban megvalósítandó pályázatok.

3. Költségvetés és a program futamideje

A pályázati felhívásra az „Európai partnerség a sport területén előkészítő intézkedés” költségvetési címsor (15.05.20) keretében rendelkezésre álló összeg 3 500 000 EUR.

Az uniós társfinanszírozás a teljes támogatható költségek legfeljebb 60 %-a. A teljes támogatható költségek legalább 20 %-át harmadik felektől származó magánfinanszírozásból kell fedezni. A személyzeti költségek nem haladhatják meg a teljes támogatható költségek 50 %-át. A természetbeni hozzájárulások nem támogatható költségek. A Bizottság a benyújtott projektek számának és minőségének függvényében fenntartja magának a jogot, hogy ne ítélje oda a pénzügyi keret egészét.

A projekteknek 2013. január 1. és 2013. március 31. között kell elindulniuk, és legkésőbb 2014. június 30-ig be kell fejeződnie.

A költségek támogathóságának időszaka a projekt szerződésben megállapított időtartama.

4. A pályázatok benyújtási határideje

A pályázatokat **legkésőbb 2012. július 31-én** kell postára adni (a feladás időpontját a postabélyegző igazolja) a következő címre:

European Commission
Directorate-General for Education and Culture — Unit E3
MADO 20/73
1049 Bruxelles/Brussel
BELGIQUE/BELGIË

5. További információk

A pályázati felhíváshoz kapcsolódó egyéb dokumentumok – többek között a pályázati formanyomtatvány, valamint a pályázathoz szükséges technikai és adminisztratív dokumentációt tartalmazó programútmutató – a következő internetes címen érhetők el:

http://ec.europa.eu/sport/preparatory_actions/doc1009_en.htm

A pályázatoknak meg kell felelniük a fenti dokumentumokban szereplő feltételeknek, és az arra előírt űrlapokon kell benyújtani őket.
