

UNIONIN YLEINEN TUOMIOISTUIN

Muutoksenhakujaosto

(2011/C 232/02)

Unionin yleinen tuomioistuin on päättänyt 6.7.2011, että muutoksenhakujaoston muodostavat ajalla 1.9.2011–31.8.2013 unionin yleisen tuomioistuimen presidentti ja kaksi jaoston puheenjohtajaa kiertöjärjestelmän mukaisesti.

Viiden tuomarin laajennetun kokoonpanon muodostamiseksi asian käsittelyyn muutoksenhakujaoston puheenjohtajan kanssa osallistuvat tuomarit ovat ne kolme tuomaria, joiden kokoonpanon käsiteltäväksi asia alun perin saatettiin, sekä kaksi jaoston puheenjohtajaa kiertöjärjestelmän mukaisesti.

Asioiden jaostoihin osoittamisen perusteet

(2011/C 232/03)

Unionin yleinen tuomioistuin on vahvistanut 6.7.2011 työjärjestyksensä 12 artiklan mukaisesti asioiden jaostoihin osoittamiselle perusteet ajaksi 1.9.2011–31.8.2013 seuraavasti:

- 1) Virkamiestuomioistuimen päätöksistä tehdyt valitukset osoitetaan muutoksenhakujaostoon heti, kun valituskirjelmä on jätetty, jollei työjärjestyksen 14 ja 51 artiklan myöhemmästä soveltamisesta muuta johdu.
- 2) Muut kuin 1 kohdassa tarkoitetut asiat osoitetaan kolmen tuomarin jaostoihin heti, kun kannekirjelmä on jätetty, jollei työjärjestyksen 14 ja 51 artiklan myöhemmästä soveltamisesta muuta johdu.

Tässä kohdassa tarkoitetut asiat jaetaan jaostoille kolmen eri vuorojärjestyksen mukaan. Ne vahvistetaan sen järjestyksen pohjalta, jossa asiat rekisteröidään kirjaamossa:

- yrityksiin sovellettavien kilpailusääntöjen, valtiontukea koskevien sääntöjen ja kauppaa suojaavia toimenpiteitä koskevien sääntöjen soveltamista koskevat asiat
- työjärjestyksen 130 artiklan 1 kohdassa tarkoitetut henkistä omaisuutta koskeviin oikeuksiin liittyvät riidat
- kaikki muut asiat.

Näiden vuorojärjestysten puitteissa neljän tuomarin jaosto, jonka kolme tuomaria käsittelee asian, otetaan huomioon kahdesti joka kolmannella vuorolla.

Unionin yleisen tuomioistuimen presidentti voi poiketa vuorojärjestyksistä, jos on tarpeen huomioida toisiinsa liittyvät asiat tai varmistaa se, että työt jakautuvat tasapuolisesti.
