



2024/1824

28.6.2024

**ΕΚΤΕΛΕΣΤΙΚΗ ΑΠΟΦΑΣΗ (ΕΕ) 2024/1824 ΤΗΣ ΕΠΙΤΡΟΠΗΣ**

**της 19ης Ιουνίου 2024**

**σχετικά με την αίτηση καταχώρισης, σύμφωνα με τον κανονισμό (ΕΕ) 2019/788 του Ευρωπαϊκού Κοινοβουλίου και του Συμβουλίου, της Ευρωπαϊκής Πρωτοβουλίας Πολιτών με τίτλο «Stop Destroying Videogames» (Τέρμα στην καταστροφή των βιντεοπαιχνιδιών)**

[κοινοποιηθείσα υπό τον αριθμό C(2024) 3860]

(Το κείμενο στην αγγλική γλώσσα είναι το μόνο αυθεντικό)

Η ΕΥΡΩΠΑΪΚΗ ΕΠΙΤΡΟΠΗ,

Έχοντας υπόψη τη Συνθήκη για τη λειτουργία της Ευρωπαϊκής Ένωσης,

Έχοντας υπόψη τον κανονισμό (ΕΕ) 2019/788 του Ευρωπαϊκού Κοινοβουλίου και του Συμβουλίου, της 17ης Απριλίου 2019, σχετικά με την Ευρωπαϊκή Πρωτοβουλία Πολιτών <sup>(1)</sup>, και ιδίως το άρθρο 6 παράγραφοι 2 και 3,

Εκτιμώντας τα ακόλουθα:

- (1) Στις 4 Μαΐου 2024 υποβλήθηκε στην Επιτροπή αίτηση καταχώρισης Ευρωπαϊκής Πρωτοβουλίας Πολιτών με τίτλο «Stop Destroying Videogames».
- (2) Στόχος της πρωτοβουλίας, όπως εκφράζεται από τους διοργανωτές, είναι «να υποχρεωθούν οι εκδότες που πωλούν ή χορηγούν άδειες για βιντεοπαιχνίδια σε καταναλωτές στην Ευρωπαϊκή Ένωση (ή συναφή αγαθά και λειτουργικά στοιχεία που πωλούνται για βιντεοπαιχνίδια τα οποία εκμεταλλεύονται) να αφήνουν τα εν λόγω βιντεοπαιχνίδια σε λειτουργική κατάσταση, δηλαδή να μπορεί κανείς να εξακολουθήσει να παίζει με αυτά. Ειδικότερα, η πρωτοβουλία επιδιώκει να αποτρέψει την εξ αποστάσεως απενεργοποίηση βιντεοπαιχνιδιών από τους εκδότες, πριν την παροχή εύλογων μέσων για τη συνέχιση της λειτουργίας των εν λόγω βιντεοπαιχνιδιών χωρίς τη συμμετοχή του εκδότη.
- (3) Στο παράρτημα της πρωτοβουλίας παρέχονται περαιτέρω λεπτομέρειες σχετικά με το αντικείμενο, τους στόχους και το ιστορικό της. Στο εν λόγω παράρτημα διευκρινίζεται ότι «οι εκδότες πωλούν βιντεοπαιχνίδια τα οποία, προκειμένου να λειτουργήσουν, απαιτείται να συνδέονται μέσω του διαδικτύου με τον εκδότη του παιχνιδιού ή να “τηλεφωνούν στην έδρα τους”» και ότι «όταν η υποστήριξη αυτών των τύπων παιχνιδιών παύσει, οι εκδότες πολύ συχνά διακόπτουν απλώς τη σύνδεση που είναι απαραίτητη για τη λειτουργία του παιχνιδιού, εν συνεχεία δε καταστρέφουν όλα τα αντίγραφα του παιχνιδιού που βρίσκονται σε λειτουργική κατάσταση και εφαρμόζουν εκτεταμένα μέτρα για να εμποδίσουν τον πελάτη να επισκευάσει το παιχνίδι». Οι διοργανωτές θεωρούν ότι «η πρακτική αυτή κλέβει ουσιαστικά από τους πελάτες το αγαθό που αγόρασαν», ότι συνιστά «προσβολή των δικαιωμάτων των καταναλωτών» και «δημιουργική ζημία για όλους τους εμπλεκόμενους», καθώς και ότι «αμφισβητεί την ίδια την έννοια της ιδιοκτησίας», αφού «ο πελάτης βρίσκεται με άδεια χέρια μετά την “αγορά” ενός παιχνιδιού».
- (4) Όσον αφορά τον στόχο της πρωτοβουλίας, η Επιτροπή θα μπορούσε να υποβάλει πρόταση για την έκδοση νομικής πράξης που θα αποσκοπεί στην πρόληψη της εξ αποστάσεως απενεργοποίησης των βιντεοπαιχνιδιών από τους εκδότες βάσει του άρθρου 114 της Συνθήκης για τη λειτουργία της Ευρωπαϊκής Ένωσης.
- (5) Εξ αυτού του λόγου, η Επιτροπή θεωρεί ότι κανένα μέρος της πρωτοβουλίας δεν βρίσκεται καταφανώς εκτός του πλαισίου των αρμοδιοτήτων της Επιτροπής να υποβάλλει πρόταση για την έκδοση νομικής πράξης της Ένωσης για την εφαρμογή των Συνθηκών.
- (6) Το εν λόγω συμπέρασμα δεν θίγει την εκτίμηση πλήρωσης, στην προκειμένη περίπτωση, των συγκεκριμένων ουσιαστικών προϋποθέσεων που απαιτούνται για να ενεργήσει η Επιτροπή, μεταξύ άλλων αν τηρούνται η αρχή της αναλογικότητας και η αρχή της επικουρικότητας και αν η πρωτοβουλία είναι συμβατή με τα θεμελιώδη δικαιώματα.
- (7) Η ομάδα των διοργανωτών και διοργανωτριών έχει προσκομίσει επαρκείς αποδείξεις ότι πληροί τις απαιτήσεις του άρθρου 5 παράγραφοι 1 και 2 του κανονισμού (ΕΕ) 2019/788 και έχει ορίσει τα πρόσωπα επικοινωνίας σύμφωνα με το άρθρο 5 παράγραφος 3 πρώτο εδάφιο του εν λόγω κανονισμού.
- (8) Η πρωτοβουλία δεν είναι κατάφωρα καταχρηστική, επιπόλαιη ή κακόβουλη ούτε αντικείται εμφανώς στις αξίες της Ένωσης όπως ορίζονται στο άρθρο 2 της Συνθήκης για την Ευρωπαϊκή Ένωση ή στα δικαιώματα που κατοχυρώνονται στον Χάρτη των Θεμελιωδών Δικαιωμάτων της Ευρωπαϊκής Ένωσης.
- (9) Επομένως, η πρωτοβουλία με τίτλο «Stop Destroying Videogames» θα πρέπει να καταχωριστεί.

<sup>(1)</sup> ΕΕ L 130 της 17.5.2019, σ. 55, ELI: <http://data.europa.eu/eli/reg/2019/788/oj>.

- (10) Το συμπέρασμα ότι πληρούνται οι προϋποθέσεις καταχώρισης δυνάμει του άρθρου 6 παράγραφος 3 του κανονισμού (ΕΕ) 2019/788 δεν σημαίνει ότι η Επιτροπή επιβεβαιώνει με κάποιο τρόπο την πραγματολογική ορθότητα του περιεχομένου της πρωτοβουλίας, η οποία αποτελεί αποκλειστική ευθύνη της ομάδας των διοργανωτών και διοργανωτριών της πρωτοβουλίας. Το περιεχόμενο της πρωτοβουλίας εκφράζει μόνο τις απόψεις της ομάδας των διοργανωτών και διοργανωτριών της και σε καμία περίπτωση δεν μπορεί να θεωρηθεί ότι απηχεί τις απόψεις της Επιτροπής,

ΕΞΕΔΩΣΕ ΤΗΝ ΠΑΡΟΥΣΑ ΑΠΟΦΑΣΗ:

*Άρθρο 1*

Η Ευρωπαϊκή Πρωτοβουλία Πολιτών με τίτλο «Stop Destroying Videogames» καταχωρίζεται.

*Άρθρο 2*

Η παρούσα απόφαση απευθύνεται στην ομάδα διοργάνωσης της πρωτοβουλίας πολιτών με τίτλο «Stop Destroying Videogames», η οποία εκπροσωπείται από τον Daniel ONDRUSKA και τον Aleksej VJALICIN που ενεργούν ως πρόσωπα επικοινωνίας.

Βρυξέλλες, 19 Ιουνίου 2024.

Για την Επιτροπή  
Věra JOUROVÁ  
Αντιπρόεδρος