



Rozsudek Soudního dvora (druhého senátu) ze dne 5. března 2026 (žádost o rozhodnutí o předběžné otázce, kterou podala Mokestinių ginčių komisija prie Lietuvos Respublikos vyriausybės – Litva) – MB „Žaidimų valiuta“ v. Valstybinė mokesčių inspekcija prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos

(Věc C-472/24 ⁽¹⁾, Žaidimų valiuta)

(„Řízení o předběžné otázce – Společný systém daně z přidané hodnoty (DPH) – Směrnice 2006/112/ES – Osvobození od daně – Článek 135 odst. 1 písm. e) – Směny jednotek virtuální měny v on-line videohře za tradiční měny – Výpočet základu daně – Článek 30a – Víceúčelové poukazy – Virtuální měna v on-line videohře“)

(C/2026/2494)

Jednací jazyk: litevština

Předkládající soud

Mokestinių ginčių komisija prie Lietuvos Respublikos Vyriausybės

Účastníci původního řízení

Žalobci: MB „Žaidimų valiuta“

Žalovaní: Valstybinė mokesčių inspekcija prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos,

Výrok

- 1) Článek 135 odst. 1 písm. e) směrnice Rady 2006/112/ES ze dne 28. listopadu 2006 o společném systému daně z přidané hodnoty ve znění směrnice Rady (EU) 2016/1065 ze dne 27. června 2016 musí být vykládán v tom smyslu, že se na plnění spočívající ve směně skutečných měn užívaných k platbě za jednotky virtuální měny použitelné pouze v on-line videohře nevztahuje osvobození od daně z přidané hodnoty stanovené v tomto ustanovení.
- 2) Článek 30a směrnice 2006/112 ve znění směrnice 2016/1065 musí být vykládán v tom smyslu, že jednotky virtuální měny použitelné pouze v on-line videohře, pokud poskytují přístup k určitým funkcím v rámci této hry, nespádají pod pojem „poukaz“, a konkrétně pod pojem „víceúčelový poukaz“, ve smyslu tohoto ustanovení, takže daň z přidané hodnoty z těchto plnění musí být vybírána v souladu s obecným pravidlem stanoveným v článku 73 této směrnice.

⁽¹⁾ Úř. věst. C, C/2024/5223.